**LECTEUR MULTIMEDIA**

**Possibilités** : Streaming, Download, Upload

**Architechture** : Client lourd (WPF + WCF), Moq, TU windows, NHibernate + fluent

**Définitions** :

* Media : Elément manipulé (Musique, Photo, Video, Doc)
* Utilisateur : Personne pouvant manipuler les medias. La manipulation est possible par les utilisateurs ayant été référencés de l’adresse mac

**COMPORTEMENT D’UN MEDIA** :

* Ajouter :
  + Titre
  + Album
  + File
* Récupération
  + Liste de Media
  + Auto complétion lors de la recherche
  + Lecture
  + Visualisation graphique
* La suppression d’un media n’est pas possible

**LISTE DE LECTURE (MUSIQUE)**

* Upload de musique -> Création automatique de l’album (Metadata du file)